# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

# «Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Проректор по образованию

🖊 А.И. Воронин

«01» que/racce 2025 r

# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

Технологии и материалы цифрового производства

НАПРАВЛЕННОСТЬ: ТЕХНИЧЕСКАЯ

Уровень: вводный

Возраст обучающихся 12 - 18 лет

Срок реализации: 12 академических часов

Составитель (разработчик): Поселеннов А.Д. сотрудник НИТУ МИСИС, Техник РеИнж,

г. Москва 2025 год

Theeries (nocenemics 4.)

#### 1. Пояснительная записка

## 1.1. Характеристика образовательной программы

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа дополнительного образования детей и взрослых, реализуемая Федеральным государственным автономным образовательным учреждением высшего образования «Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС» (далее — НИТУ МИСИС, Университет МИСИС, Университет) «Технологии и материалы цифрового производства» разработана на основе и в соответствии с нормативно-правовыми документами:

- Федеральный закон Российской Федерации от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (с изм. на 17.02.2023 г.). (далее -273-ФЗ);
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года (с изм. на 15.05.2023 г.) (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. № 678-р).
- Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (утвержден приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27 июля 2022 г. № 629) (далее Приказ № 629).
- Целевая модель развития региональных систем дополнительного образования детей (утверждена приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 3 сентября 2019 г. № 467) (с изм. на 21.04.2023).
- Приказ Министерства Просвещения Российской Федерации от 30.09.2020 г. № 533 «О внесении изменений в порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам, утверждённый приказом Министерства Просвещения Российской Федерации от 9 ноября 2018 г. № 196»;
- Приказ Министерства Просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 г. № 196 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 сентября 2020 г. № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодёжи»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 января 2021 г. № 2СанПиН 1.2.3685-21 «Санитарные нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания» (раздел VI «Гигиенические нормативы по устройству, содержанию и режиму работы организаций воспитания и обучения отдыха и оздоровления детей и молодежи»);
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 г. № 09-3242 «О направлении информации» (вместе с «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы)»:
- Приказ Департамента образования города Москвы от 17.12.2014 г. № 922 «О мерах по развитию дополнительного образования детей» (с изм. на 24.10.2022);
- Приказ Департамента образования и науки города Москвы от 3.04.2023 г. № 271 «О внесении изменений в приказ Департамента образования и науки города Москвы от 17 декабря 2014 года № 922».;
- Методические рекомендации по реализации дополнительных общеобразовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий: приложение к письму Министерства просвещения Российской Федерации от 31 января 2022 г. № ДГ-245/06;
- Локальные нормативные акты по образовательной деятельности Университета.

#### Направленность программы – техническая.

## Уровень освоения - вводный

**Цель программы** — профориентация обучающихся и развитие мотивации к техническому творчеству, развитие познавательной активности детей через обучение основам дизайна и

технологий персонального цифрового производства, а также содействие наблюдательности в познании мира как важного качества современного ученого и инженера.

#### Актуальность программы

Человечество продолжает переживать изменения в развитии технологий, соизмеримые по своим масштабам с такими свершениями, как промышленная революция, становление сельского хозяйства, а возможно даже, и само начало использования орудий труда. На протяжении всей обозримой истории развития технологий используемые человеком инструменты становились лишь более сложными и менее доступными. Для освоения и эффективного использования средств производства требовалась все более и более глубокая специализация работников, а для владения ими — все более масштабные инвестиции. Лишь в новом тысячелетии мы можем наблюдать и обратную картину. Появление и развитие цифровых производственных технологий привело к существенному сближению таких явлений, как материя и информация. Подобно тому, как прогресс в развитии компьютеров привел к многократному удешевлению процессов получения, хранения, передачи и распространения информации, развитие технологий цифрового производства ведет к демократизации производственных процессов, что создает предпосылки для глубочайших изменений в техносфере. Сохраняется надежда, что в следующие несколько десятилетий мы станем свидетелями постепенного перехода от концентрированных производственных систем с глобальными сетями поставки ресурсов и дистрибуции товаров к распределенным системам, осваивающим локальные ресурсы и работающим на локальные рынки, то есть от разрушительной для планеты системы массового потребления и массового производства к производству основных товаров по требованию (производство продукта там где он нужен, когда он нужен и в количестве в котором он нужен). Уже в среднесрочной перспективе это приведет к снижению роли ископаемых ресурсов на глобальном рынке и возвращению производства значительной части товаров в развитые страны. Происходящие и ожидаемые изменения производственных систем уже сегодня диктуют качественно новые требования к подготовке специалистов. В мире, в котором постепенно размывается граница между информацией и материей, неизбежно будет исчезать деление на дизайнеров, инженеров и программистов. Проектный и междисциплинарный подход в образовании должен стать основным на всех этапах подготовки технических творческих кадров, включая самые ранние.

#### Педагогическая целесообразность

Концептуальная идея предлагаемого курса состоит в формировании у обучающихся навыков инженерно-технического творчества и исследовательских навыков. Обучающиеся в процессе наблюдения, исследования, экспериментирования, приобретут новые знания и навыки, которые помогут сформировать свой собственный вектор в выборе своей будущей профессии.

#### 1.2. Цель и задачи

**Цель** - сформировать мотивированное стремление обучающегося к познанию новых современных инновационных направлений в области технологий цифрового производства, материаловедения, прикладной электроники и промышленного/предметного дизайна.

#### Задачи:

Обучающая:

• научить основам эскизирования различных объектов;

- научить определять задачи и функционал изделий;
- научить основам компьютерного моделирования различных объектов в 2D системах;
- научить самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования моделей (выбор материала, планирование предстоящих действий, самоконтроль, умение применять полученные знания, приемы и опыт в конструировании других объектов и т. д.);
- научить основам компьютерного моделирования различных объектов в 3D системах на основе комбинации геометрических примитивов;
- научить основам компьютерного моделирования методами деформирования плоских эскизов;
- научить оптимизации геометрии в процессе моделирования с учетом особенностей производственных технологий;
- научить определять требования к свойствам материала для конкретного изделия:
- научить основам программирования микроконтроллеров.

## Развивающие:

- развить логическое мышление, пространственное воображение, творческие способности;
- развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел в проекте;
- развить познавательные, интеллектуальные и творческие способности обучающихся, в процессе создания моделей и проектов, умение работать в небольших группах, этику общения;
- развить умение довести решение задачи до работающей модели;
- развить смекалку, находчивость, изобретательность и устойчивый интерес к поисковой творческой деятельности;
- развить умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
- развить умение работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

# Воспитательные:

- воспитать чувство товарищества, чувство личной ответственности;
- воспитать нравственные качества по отношению к окружающим (доброжелательность, чувство товарищества и т.д.).
- воспитать уважение к интеллектуальной собственности, культуру правомочных заимствований и неприятие плагиата.

**Отличительной особенностью программы** является то, что она реализуется в короткие сроки за счет сокращения теоретического материала, нестандартных методов изучения материала, простого объяснения сложных явлений и междисциплинарных связях. Это поддерживает высокую мотивацию обучающихся и результативность занятий.

Возраст: 12 - 18 лет

**Сроки реализации:** 1 занятие по 2-4 академических часа. Общее количество учебных часов, запланированных на весь период обучения – 12 академических часов

#### Формы и режим занятий

Формы проведения занятий: лекции, практические занятия, мастер-классы. Формы организации деятельности: групповые и индивидуально-групповые. Наполняемость группы: 15-30 человек.

Время обучения — 1-3 часа в неделю. При сохранении общего количества часов программы могут быть реализованы в более короткий срок за счет занятости школьников в каникулярный период и выходные и праздничные дни. Предусмотрен перерыв продолжительностью 15 минут в конце каждого учебного занятия.

# Ожидаемые результаты.

В результате освоения программы обучающиеся будут знать:

- принцип работы FDM/FFF и SLA 3D принтера;
- ключевые свойства материалов, применяющихся в FDM/FFF и SLA печати;
- принцип работы станка для лазерной резки/гравировки;
- принцип работы фрезерного станка;
- процесс прототипирования изделий с использованием технологий цифрового производства;

#### будут уметь:

- выбирать технологии для прототипирования изделий;
- готовить 3D компьютерные модели объектов для изготовления с использованием выбранных производственных технологий;
- подготавливать 3D принтер/лазерный резчик и ручные инструменты к работе;
- выбирать основные технологические параметры и режимы 3D печати в соответствии с типом изделия;
- планировать и распределять работу над общим проектом между членами команды;
- справляться с индивидуальными заданиями, составляющими часть общей задачи.

## 2. Содержание программы

# 2.1. Учебно-тематический план

№ п/п	Раздел / Тема	Аудиторные учебные занятия		-	Формы аттестации (контроля)
1011		Всего ауд. часов	Лекции	Практические занятия	(KOHIPOMA)
1	Блок 1. Введение в персональное цифровое производство				Опрос, практическая работа
1.1	2D проектирование. 3D проектирование.	3	1	2	
1.2	Технология лазерной резки и фрезерной обработки.	2	0	2	
1.3	Экскурсии	1	0	1	
2	Блок 2. Проектная деятельность				Защита проекта
2.1	Работа над проектом	4	0	4	
2.2	Итоговая аттестация	2	0	2	Итоговая аттестация проводится на основании совокупности выполненных

				промежуточных практических работ
Итого		1	11	

# 2.2. Рабочая программа

of a sta

# Блок 1. Введение в персональное цифровое производство (6 ч.)

#### 1.1 Основные понятия

*Пекция:* Теоретическая часть. Технологии цифрового производства: 2D проектирование. 3D проектирование. Знакомство с программами. Правила безопасной работы.

*Практическое занятие:* Технологии цифрового производства. 2D проектирование. 3D проектирование.

Самостоятельная работа: 3D проектирование по чертежам.

1.2 Технология лазерной резки и фрезерной обработки.

Практическое занятие: Технология лазерной резки и фрезерной обработки. Изготовление деталей учебного проекта.

1.3 Экскурсии

Практическое занятие: Экскурсия в лабораторию 3D печати. Экскурсия в лабораторию лазерной резки и механической обработки. Экскурсия в мастерскую по работе с керамическими материалами.

# Блок 2. Проектная деятельность (6 ч.)

# 2.1 Тематика проектных и исследовательских работ

Практическое занятие: Формирование проектных команд, выбор темы проекта и исследований (либо собственный вариант, либо выбор из списка). Определение цели проекта, задач, методов проведения исследования или создания проекта, предполагаемых возможных выводов.

Самостоятельная работа: определить для своего проекта цель, задачи, методы исследования, возможные выводы. Работа над проектом. Создание презентации защиты своего проекта. Репетиция защиты проекта

# 3. Формы аттестации и оценочные материалы

# Формы контроля

Реализация программы «Технологии и материалы цифрового производства» ознакомительного уровня предусматривает текущий контроль, промежуточную и итоговую аттестацию обучающихся.

Текущий контроль проводится проверка знаний в форме короткого опроса, позволяющего выявить усвоение материала обучающимися. Вопросы, которые возникают у обучающихся в процессе обучения, выносятся на общее обсуждение также в диалоговой форме разбора материала.

Промежуточная аттестация проводится в форме защиты работы или проекта, участия в конференциях, выставках, фестивалях.

Итоговая аттестация проводится в форме: защита учебно-исследовательской или творческой работы и проекта (защита проекта).

Основным механизмом выявления результатов воспитания является педагогическое наблюдение.

Публичная презентация образовательных результатов программы

осуществляется в форме: презентации проекта или выставки.

## Средства контроля

Контроль освоения обучающимися программы осуществляется путем оценивания следующих параметров:

Критерии	Уровни определения результатов						
оценки	Минимальный уровень	Продвинутый уровень					
Усвоение учебного материала	Обучающийся может пройти короткий опрос каждого раздела программы	Обучающийся может пройти короткий опрос каждого раздела программы и ответить на дополнительные вопросы	пройти короткий опрос каждого раздела				
Рабочие результаты	Обучающийся показывает знание материала, учебный проект не выполнен.	Выполнен учебный проект	Выполнено два или больше проектов в рамках программы.				

## 3.2 Итоговая аттестация

m' = q'

Итоговая аттестация проводится на основании совокупности проведённых опросов и выполненного проекта

# 4. Методическое обеспечение программы

**Методы обучения, используемые в программе**: словесные (устное объяснение материала), наглядные (презентация), практические (дети решают инженерные задачи), аналитические. С целью стимулирования творческой активности учащихся будут использованы:

- метод проектов;
- метод погружения;
- методы сбора и обработки данных;
- игровые методики;
- исследовательский и проблемный методы;
- анализ справочных и литературных источников;
- поисковый эксперимент;
- опытная работа;
- обобщение результатов.

Для обеспечения наглядности и доступности изучаемого материала используются:

- наглядные пособия смешанного типа (слайды, видеозаписи, кинематические схемы);
- дидактические пособия (карточки с заданиями, рабочие тетради с практическими заданиями, раздаточный материал);
- информационные материалы и технологические карты (инструкции, памятки)

Программа может быть реализована с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий с использованием систем дистанционного обучения.

# 5. Организационно-педагогические ресурсы

**5.1** Специализированные лаборатории и классы, основные установки и стенды Площадка: Компьютерный класс, аудитории с соответствующем оборудованием.

## 5.2 Оборудование и программное обеспечение:

# Персональные операционные система:

Windows 7, Windows 8 и Windows 10.

## 5.3 Аппаратное обеспечение:

Программа реализуется на оборудовании ЦТПО (Центр технологической поддержки образования ) «Лаборатории цифрового производства Фаблаб» (РеИнж НИТУ МИСИС):

- станок лазерной резки/гравировки LaserJet,
- станок лазерной резки/гравировки Trotec,
- 3D принтеры технологии FFF,
- ручной инструмент и электроинструмент.

# Кадровое обеспечение программы

Программа реализуется квалифицированными научно-педагогическими кадрами системы высшего профессионального образования, имеющим профессиональное образование в области, соответствующей профилю программы, и постоянно повышающим уровень профессионального мастерства. Для обеспечения образовательного процесса необходимо привлечение следующих специалистов:

- преподаватель,
- ассистент преподавателя,
- инструктор.

#### 6. Список использованных источников

## Интернет-ресурсы

- 4. YouTube-канал «Цифровая фабрика» URL: https://www.youtube.com/@DigitalFAB (дата обращения 05.02.2025)
- 5. YouTube-канал ЦТПО МИСИС "FABLAB MOSCOW KIDS" URL: https://www.youtube.com/@FablabMoscowKIDS (дата обращения 05.02.2025)